

Дом Харконеннов



ЭФФЕКТ КАРАМА:

может в фазе аукциона вслепую взять у любого игрока любое количество карт уловок из руки. За каждую взятую карту нужно отдать этому игроку карту уловки из своей руки по своему выбору.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Предатели: Нет эффекта.

Уловки: Запрещает брать вторую карту при победе в аукционе.

Захваченные лидеры: Запрещает захватывать лидера при победе в бою.

ИМПЕРАТОР



ЭФФЕКТ КАРАМА:

может в фазе восстановления бесплатно восстановить до 3 отрядов ИЛИ 1 своего лидера.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Аукцион: Пряность за купленную карту уходит в хранилище пряности.

Сардаукары: Считаются за 1 отряд.

ФРИМЕНЫ



ЭФФЕКТ КАРАМА:

могут в фазе выброса Пряности и Схождения поместить жетон песчаного червя на любую песчаную территорию. Считается, что на этой территории появился песчаный червь (уничтожьте Пряность и отряды). Фримены могут оседлать червя, а в конце фазы произойдёт Схождение.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Высадка: Нет эффекта.

Переброска: Запрещает переброску более чем на 1 территорию.

Шай-Хулуд: Отряды уничтожаются.

Власть над бурей: Запрещает изучать карту бури.

Песчаные черви: Запрещает размещать дополнительных червей в этом раунде.

Буря: Все отряды погибают в буре.

Федайкины: Считаются за 1 отряд.

Бой: Обязывает оплачивать отряды Пряностью (нужно разыграть до выставления значения на диске боя).

Гильдия Космогации



ЭФФЕКТ КАРАМА:

может в фазе высадки и переброски отменить высадку отрядов из резерва вне планеты одного игрока.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Оплата высадки: Пряность за высадку уходит в хранилище.

3 способа высадки: Запрещает осуществлять высадку отрядов с территории на территорию и в резерв.

Особые цены: Отменяет скидку.

Высадка и переброска в любое время:

Запрещает менять очерёдность хода (нужно разыграть, когда игрок пытается её поменять).

БЕНЕ ГЕССЕРИТ



ЭФФЕКТ КАРАМА:

вы можете использовать «бесполезные карты» (карты уловок со значком *) так, как если бы это были карты «Карамы».

У Бене Гессерит нет уникального эффекта, используйте обычные эффекты «Карамы» указанные на обороте этой карты.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Предсказание: Нет эффекта.

Сопровождение/Советницы: Запрещает высаживать отряд или советницу.

Голос: Запрещает использовать «Голос».

Щедкость КООАМ: Запрещает получать субсидии КООАМ, если пряности 2 и более.

Карамы: Запрещает использовать бесполезные карты в качестве карт «Карамы».

Воины: Должны оставаться советницами.

Внедрение: Нельзя перевернуть отряды на сторону советницы.

Бой: Отряды должны оставаться советницами.

ДОМ АТРЕЙДЕСОВ



ЭФФЕКТ КАРАМА:

может в фазе боя полностью изучить боевой план противника (после чего он уже не может быть изменён).

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Аукцион: Запрещает изучать все входящие карты на аукционе.

Переброска: Запрещает изучать следующую карту выброса Пряности.

Бой: Запрещает изучать часть боевого плана

Квисатц Хадерах: Запрещает использовать жетон «Квисатц Хадерах» в этом раунде.

ИКСИАНЦЫ



ЭФФЕКТ КАРАМА:

в фазе высадки и переброски могут осуществить обычную переброску, а также перебросить тайную мобильную крепость на расстояние до 2 территорий.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Аукцион: Запрещает изучать карты и убирать 1 из них.

Переброска киборгов и субоидов:

Запрещает переброску более чем на 1 территорию.

Киборги в бою: Считаются за 1 отряд.

Субоиды в бою: Не могут заменять погибших киборгов.

Тайная мобильная крепость: Запрещает переброску и спор Пряности.

Технология: Запрещает заменять карту уловки.

Боевая сила субоидов: Нет эффекта.

ТЛЕЙЛАКСУ



ЭФФЕКТ КАРАМА:

могут запретить игроку восстанавливать отряды и/или лидера в фазе восстановления.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Лицеделы: Запрещает заменять карту лицедела в фазе итогов. Другие эффекты лицеделов не отменяются.

Восстановление: Максимум 3 отряда.

Нет скидки. Не получаете Пряность за бесплатное восстановление. Оплата других игроков за восстановление уходит в хранилище. Запрещает восстанавливать лидеров раньше времени.

Зоал: Нет эффекта.

Гхолы: Запрещает восстанавливать лидера другого игрока в этом раунде.

КООАМ



ЭФФЕКТ КАРАМА:

могут сбросить любое количество карт уловок из руки, включая бесполезные карты, чтобы получить по 3 Пряности за каждую.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Субсидии: Запрещает брать по 2 Пряности из хранилища за каждую фракцию, но при этом другие фракции, включая саму КООАМ, берут субсидии КООАМ из хранилища.

Уловки: Запрещает сбрасывать дубликаты карт за Пряность, а также применять эффекты бесполезных карт.

Восстановление: Устанавливает лимит в 3 отряда (или 5, если позволяют Тлейлаксу),

стоимость – 2 Пряности за каждый отряд.

Инфляция: Запрещает выкладывать жетон инфляции в фазе итогов (но не предотвращает переворот жетона).

Отряды: Запрещает в одном из боёв получать Пряность, которую противник(и) тратит(-ят) на оплату отрядов.

Аудитор КООАМ: Блокирует аудит.

Дом Ричезов



ЭФФЕКТ КАРАМА:

могут в любое время потратить 3 Пряности, чтобы купить 1 из карт уловок Ричезов (выберите втайне от других игроков).

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Аукцион: Запрещает выставлять на аукцион карты уловок Ричезов (для этого разыграйте «Караму» в начале фазы аукциона).

НЕ-ПОЛЕ: 1 раз блокирует использование жетона не-поля для высадки отрядов.

Чёрный рынок: Запрещает выставлять карты из руки на аукцион.

Дом Эказов



ЭФФЕКТ КАРАМА:

если вы не разыграли ни карту оружия, ни карту защиты, можете добавить к количеству отрядов на диске боя разницу между боевой силой вашего лидера и боевой силой лидера противника (не имеет значения, какой из 2 лидеров сильнее).

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Послы: Запрещает в этом раунде размещать жетоны послов.

Совместная оккупация: Карта «Караму» разыгрывается перед составлением боевых планов! Союзник Дома Эказов должен использовать только свои отряды (сила Эказов равна 0). Не имеет эффекта на победу Дома Эказов и его союзника при контроле 3 крепостей.

Верность: Нет эффекта.

Эффективный сбор: Дом Эказов не получает Пряность за совместную оккупацию какой бы то ни было крепости (его союзник получает Пряность по обычным правилам).

Дом Моритани



ЭФФЕКТ КАРАМА:

если вы проиграли бой, то выберите для каждой разыгранной противником карты уловки, сбросит он её или оставит себе.

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

Террор: Запрещает в этом раунде размещать и перемещать жетон террора.

Герцог Видал: Запрещает получить герцога Видала в этот раз. (Если он уже у Дома Моритани, то эффекта нет).

Покушение на лидера: Нет эффекта.

Враг моего врага: Запрещает заключать союз в этот раз (но Дом Моритани всё ещё можете раскрыть жетон).

КАРАМА



БАЗОВЫЕ ЭФФЕКТЫ КАРАМА:

эта карта может быть использована для выполнения одного из следующих действий:

- Высадить отряды на планету по расценкам Гильдии (1/2 от обычной стоимости), сумма выплачивается в банк специй.

или

- Во время аукциона, можете поставить сумму специй больше, чем у вас есть на самом деле, (не раскрывая карту «Карам» и/или купить карту «улов», не заплатив за неё; нельзя выполнить если вы не участвуете в аукционе (на руках максимальное количество карт).

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

«Карам» НЕ может быть использована для отмены особого условия победы или базовых эффектов «Карам».

Запрещает ОДНОКРАТНОЕ использование преимущества фракции, в момент когда игрок попытается его использовать (включая способности альянса).

КАРАМА



БАЗОВЫЕ ЭФФЕКТЫ КАРАМА:

эта карта может быть использована для выполнения одного из следующих действий:

- Высадить отряды на планету по расценкам Гильдии (1/2 от обычной стоимости), сумма выплачивается в банк специй.

или

- Во время аукциона, можете поставить сумму специй больше, чем у вас есть на самом деле, (не раскрывая карту «Карам») и/или купить карту «улов», не заплатив за неё; нельзя выполнить если вы не участвуете в аукционе (на руках максимальное количество карт).

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

«Карам» НЕ может быть использована для отмены особого условия победы или базовых эффектов «Карам».

Запрещает ОДНОКРАТНОЕ использование преимущества фракции, в момент когда игрок попытается его использовать (включая способности альянса).

КАРАМА



БАЗОВЫЕ ЭФФЕКТЫ КАРАМА:

эта карта может быть использована для выполнения одного из следующих действий:

- Высадить отряды на планету по расценкам Гильдии (1/2 от обычной стоимости), сумма выплачивается в банк специй.

или

- Во время аукциона, можете поставить сумму специй больше, чем у вас есть на самом деле, (не раскрывая карту «Карам») и/или купить карту «улов», не заплатив за неё; нельзя выполнить если вы не участвуете в аукционе (на руках максимальное количество карт).

ЧТО ОТМЕНЯЕТ КАРАМА:

«Карам» НЕ может быть использована для отмены особого условия победы или базовых эффектов «Карам».

Запрещает ОДНОКРАТНОЕ использование преимущества фракции, в момент когда игрок попытается его использовать (включая способности альянса).